

Curriculum Vitae

Jeroen Houttuin

Bachelor of Multimedia

Email j.houttuin@gmail.com

LinkedIn <http://www.linkedin.com/in/jeroenhouttuin>

Portfolio <http://jeroenhouttuin.com>



Werkervaring

Underdark

Junior Backend Developer (juni 2014 - december 2014) & Freelance Backend Developer

- Oude websites herbouwd en gemoderniseerd. Dit is onder andere gedaan met de MVC structuur en open data support.
- MySQL Databases genormaliseerd.
- Backend framework met een REST API ontwikkeld.

RoboDodo

Cofounder & Technical Director (januari 2014 - juni 2018)

- Games, apps en websites ontwikkeld.
- Crowdfunding website ontwikkeld die Mollie gebruikte als payment processor.
- Een prototype voor Space Colosseum Management game ontwikkeld. Dit prototype is gedemonstreerd op het EGX Rezzed 2018 evenement in London. Het is gebouwd in de Unity engine met C#.
- Team van programmeurs aangestuurd.

WoodGarden Software

december 2014 - nu

- Apps ontwikkeld waarmee scholieren Oud Griekse en Latijnse werkwoorden en naamwoorden kunnen leren vervoegen. Is ontwikkeld met de Unity engine en C#.
- Meegewerkt aan de ontwikkeling van de FPS 1WW games Verdun en Tannenberg. Deze games zijn commerciële uitgebracht en zijn ontwikkeld met de Unity engine en C#.

Opleiding

NHL Stenden

Communication & Multimedia Design (2008 - 2013)

Minor: Game Design en 3D

Afstudeer project - Exploring the Game Transfer Model: Improving Games for Learning

Vaardigheden

Moedertaal Nederlands, Bedreven in Engels, PHP, Unity, C#, JavaScript, SQL, JSON, XML, UML, Apache, NGINX, Ubuntu, Git, Mercurial, SVN

Interesses

Middeleeuws zwaardvechten, verhalen schrijven, Japans, geschiedenis, stijldans, games maken ten behoeve van mijn interesses